

# Tourism & Art Game Design and Digital Developing

## PIANO DI STUDI

### I anno

#### Transversal Skills Area

- Soft skills
- Business English
- Digital Competence



30  
60  
60

#### Basic Area

- Patrimonio Artistico e Culturale
- Tecnologie per la Digitalizzazione dell'Esperienza Culturale e Artistica
- Comunicazione e Promozione dei Beni e delle Attività Culturali del territorio



60  
60  
30

#### Innovation Technical Area

- Fondamenti di Game Design
- Fondamenti di Coding
- Web Design
- Fondamenti di Robotica e Automazione
- Fondamenti di Realtà Virtuale e Aumentata
- Introduzione al Metaverso
- Tecnologie 4.0 del settore turistico (AI, Cloud, Robot, IoT, ARVR)
- Startupper of new business
- Gamification & Design del Patrimonio Artistico e Culturale
- Social Media Marketing



90  
110  
10  
60  
60  
60  
60  
60  
60  
60  
30

#### Job Experience Area

- Tirocinio Aziendale



100

### II anno

#### Transversal Skills Area

- Business English
- Design Thinking Experience
- Digital Competence



30  
15  
30

#### Basic Area

- Comunicazione e Promozione dei Beni e delle Attività Culturali del territorio
- Divulgazione Digitale del Patrimonio Artistico e Culturale



30  
20

#### Innovation Technical Area

- Digital & Web Marketing
- Tecnologie Immersive: VR e Metaverso II
- Robotica applicata



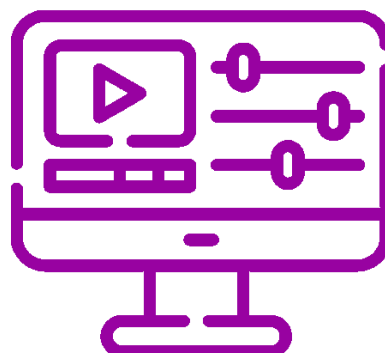
25  
30  
20

#### Job Experience Area

- Tirocinio Aziendale



800



**ITS ACADEMY**  
**BACT**

WWW.ITSBACT.IT

TEL 081.8799822 | MAIL INFO@ITSBACT.IT | FB ITS ACADEMY BACT | IG ITS\_BACT

SEDE LEGALE E OPERATIVA VIA ARMANDO DIAZ 58 - 80134 NAPOLI | ALTRE SEDI OPERATIVE IN CAMPANIA