

Tourism & Art Game Design and Digital Developing

PIANO DI STUDI

I anno

Transversal Skills Area

- Soft skills e Tecniche di Comunicazione 30
- Business English 60
- Digital Competence: Comunicazione Visiva e Narrazione interattiva 60

Basic Area

- Progettazione multimediale per il Patrimonio Artistico e Culturale 60
- Teoria e analisi dell'Audiovisivo 60

Innovation Technical Area

- Tecnologie per la Digitalizzazione dell'Esperienza Culturale e Artistica: Grafica, animazione e modellazione digitale 2D e 3D 90
- Fondamenti di Game Design 110
- Fondamenti di Coding, Design e sviluppo UI/UX per App, Web e Games 160
- Fondamenti di Robotica e Automazione 60
- Tecnologie Immersive: AR/VR e Metaverso per i videogiochi 60
- IoT e Applicazione dell'Intelligenza Artificiale nei processi creativi 60
- Gamification & Design 30
- Sound Design, Post Produzione e Tecniche di montaggio 60

Job Experience Area

- Tirocinio Aziendale 100

II anno

Transversal Skills Area

- Business English 30
- Design Thinking Experience & Startupper of new business 30
- Digital Competence: Social Media Marketing 30

Basic Area

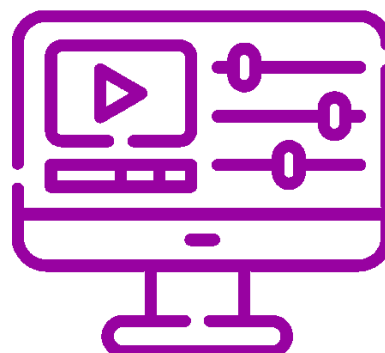
- Marketing per il Patrimonio Turistico, Artistico e Culturale 30
- Divulgazione Digitale: Economia della Game Industry e delle Cultural and Creative Industries 20

Innovation Technical Area

- Robotica applicata 30
- Tecnologie Immersive: sviluppo di soluzioni Web e Mobile con VR e Metaverso 30

Job Experience Area

- Tirocinio Aziendale 800



ITS ACADEMY
BACT

WWW.ITSBACT.IT

TEL 081.8799822 | MAIL INFO@ITSBACT.IT | FB ITS ACADEMY BACT | IG ITS_BACT

SEDE LEGALE E OPERATIVA VIA ARMANDO DIAZ 58 - 80134 NAPOLI | ALTRE SEDI OPERATIVE IN CAMPANIA